Adrianus Indraprasta Dwicaksana

Flutter Reguler Kelas B

### **Soal Prioritas 1 (Nilai 80)**

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)

Java, Swift, Kotlin, Dart, Objective - C

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

Google Play Store, Wear OS By Google, Google Find My Device,Jamboard, Google Play Game

### **Soal Prioritas 2 (Nilai 20)**

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

App Store (IOS), tweetbot, apple tv remote, overcast, sky guide AR, Hyoerlapse

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

Discord, Whatsapp

### **Soal Eksplorasi (Nilai 20)**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Pengembangan aplikasi mobile secara hybrid memungkinkan mempercepat proses pembuatan aplikasi, mempermudah maintenance karena menggunakan 1 bahasa pemograman dalam pengembangan. Namun untuk performa aplikasi hybrid masih kurang menyamai atau mengungguli performa aplikasi native

Sedangkan untuk native pengembang/developer perlu membuat aplikasi menggunakan bahasa pemograman contohnya kotlin untuk android dan Swift untuk IOS dan hal ini membuat proses pengembangan aplikasi cenderung lebih lambat dan biaya pengembangannya pun lebih mahal dibandingkan hybrid

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Misalnya ketika client ingin developer membuat aplikasi yang bisa dijalankan di dua platform mobile (android dan ios) dalam waktu yang singkat dan biaya pengembangan yang lebih murah dan juga mudah dalam melakukan maintenance, maka developer akan mengembangkan aplikasi hybrid